机器语言程序)。当然把生成的目标程序反编译就可以得到与源程序等价的汇编程序代码;但并不意味着能得到原来程序的算法结构;由于目标程序是和特定机器有关的,因此把目标程序和源代码交叉编译就可以得到运行在特定机器上的动态链接库。故选项 D 是正确的。

【参考答案】:D

11. 下面关于程序语言的说法中,错误的是_____。(2009 年上半年)

A. 脚本语言属于动态语言,其程序结构可以在运行中改变

B. 脚本语言一般通过脚本引擎解释执行,不产生独立保存的目标程序

C. PHP、JavaScript 属于静态语言,其所有成分可在编译时确定

D. C 语言属于静态语言,其所有成分可在编译时确定

【分析】:本题考察程序设计语言的相关知识。

动态语言是指程序在运行时可以改变其结构,动态语言的类型检查是在运行时做的。脚本语言代表一套与系统程序设计语言不同的协定,脚本语言一般是面向字符的,因为字符为许多不同的事物提供了一致的描述。事实上,脚本语言都是动态语言,而动态语言都是解释型语言,即脚本语言一般通过脚本引擎解释执行,不产生独立保存的目标程序。C 语言属于静态语言,其所有成分可在编译时确定;JavaScript、ASP、PHP、Perl 都是脚本语言,因此它们属于动态语言。故选项 C 是正确的。

【参考答案】:C

4.4 模拟训练

1. 假设某程序语言的文法如下:

$S \rightarrow a \mid b \mid (T)$

$T \rightarrow TdS \mid S$

其中,V_t 是终结符集合,$V_t = \{a, b, d, (,)\}$;N_n 是非终结符集合,$N_n = \{S, T\}$,S 是开始符号。

考察该文法,称句型($Sd(T)db$)是 S 的一个__(1)__。其中__(2)__是句柄;__(3)__是素短语;__(4)__是该句型的直接短词;__(5)__是短语。

(1) A. 最左推导	B. 最右推导	C. 规范推导	D. 推导
(2) A. S	B. b	C. (T)	D. $Sd(T)$
(3) A. S	B. b	C. (T)	D. $Sd(T)$
(4) A. S	B. $S, (T), b$	C. $S, (T), TdS, b$	D. $(Sd(T)db)$
(5) A. $(Sd(T)db)$	B. $d(T)$	C. Td	D. $Sd(T)d$

2. 已知文法 $G[S]$:$S \rightarrow A0 \mid B1$,$A \rightarrow S1 \mid 1$,$B \rightarrow S0 \mid 0$;该文法属于乔姆斯基定义的__(1)__文法,它不能产生串__(2)__。

语言 $L = \{A^m B^n \mid m \geq 0, n \geq 1\}$ 的正规表达式是__(3)__。

一个文法 $G = (N, T, P, S)$,其中 N 是非终结符号的集合,T 是终结符号的集合,P 是产生式集合,S 是开始符号,令集合 $V = N \cup T$,那么 G 所描述的语言是__(4)__的集合。

程序设计语言引入"类"的概念是为了解决数据保护问题。C++语言将类的成员封装在类体

之中，使之具有一定的存取规则，这些规则规定了存取类的成员的权限，其中，对于用 private 说明的成员，它__(5)__。

(1) A. 0 型　　B. 1 型　　C. 2 型　　D. 3 型

(2) A. 0011　　B. 1010　　C. 1001　　D. 0101

(3) A. $A*BB*$　　B. $aa*bb*$　　C. $aa*b*$　　D. $a*b*$

(4) A. 由 S 推导出的所有符号串　　B. 由 S 推导出的所有终结符号串

C. V 中所有符号组成的符号串　　D. V 的闭包中的所有符号串

(5) A. 既能被该类的成员函数访问，又能被外界直接访问

B. 只能被该类的成员函数访问，外界不能直接访问

C. 不能被该类的成员函数访问，只能被外界直接访问

D. 既不能被该类的成员函数访问，也不能被外界直接访问

3. 假设某程序语言的文法如下：

$S \rightarrow SaT \mid T$

$T \rightarrow TbR \mid R$

$R \rightarrow PdR \mid P$

$P \rightarrow fSg \mid e$

其中，$V_R=\{a,b,d,e,f,g\}$；$V_N=\{S,T,R,P\}$；S 是开始符号，那么，此文法是__(1)__文法。分析给出该文法中各个终结符之间的优先关系（大于、小于、等于和无关系）。在上述文法中，某些终结符之间的优先关系如下：b | __(2)__ | $a;f$ | __(3)__ | $g;a$ | __(4)__ | $e;e$ | __(5)__ | d。

(1) A. 正则文法　　B. 算符文法　　C. 二义文法　　D. 属性文法

(2) A. 大于　　B. 小于　　C. 等于　　D. 无关系

(3) A. 大于　　B. 小于　　C. 等于　　D. 无关系

(4) A. 大于　　B. 小于　　C. 等于　　D. 无关系

(5) A. 大于　　B. 小于　　C. 等于　　D. 无关系

4. 在高级程序设计语言中，一种语言（或编译器）使用哪种参数传递方法是很重要的，因为子程序的运行依赖于参数传递所用的方法，参数传递方法有传值调用、引用调用、传名调用和宏扩展。传值调用是把实际参数的__(1)__传递给相应的形式参数，子程序通过这种传值，形参__(2)__；引用调用是指把实际参数的__(3)__传给相应的形式参数，此时子程序对形式参数的一次引用或赋值被处理成对形式参数的__(4)__访问。C 语言中的函数，以__(5)__方式进行参数传递。

(1)(3) A. 地址　　B. 名　　C. 值　　D. 地址和值

E. 值和名　　F. 名和地址

(2) A. 可传回结果的值　　B. 可传回存放结果的地址

C. 可传回结果的值和存放结果的地址　　D. 引用或赋值

(4) A. 直接　　B. 间接　　C. 变址　　D. 引用或赋值

(5) A. 传值调用　　B. 引用调用　　C. 传名调用　　D. 宏扩展

5. 如图 4.12 所示为一个测定有限自动机的状态转换图，与该自动机等价的正规表达式是__(1)__，图 4.12 中的__(2)__是可以合并状态。

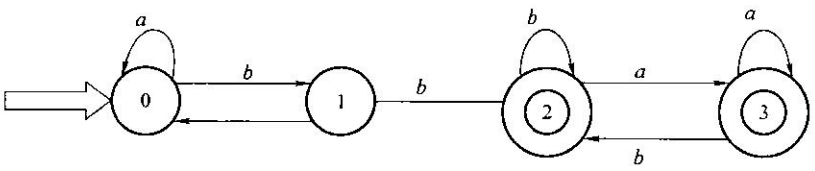

图 4.12 某确定有限自动机的状态转换图

(1) A. $(a|b)*bb(a*b*)*$　　B. $(a|b)*bba*|b*$

C. $(a*b*)bb(a|b)*$　　D. $(a*|b*)*bb(a*|b*)$

(2) A. 0 和 1　　B. 2 和 3　　C. 1 和 2　　D. 0 和 3

6. 用编译的优化工作原理分析对于由下面程序段构造的控制流程图(图 4.13)中共有_____个基本块。

A. 1　　B. 2　　C. 3　　D. 4

```
A:=00
j:=100
i:=1
loop1:B=j+1
      C:=B+I
      A:=A+C
      if(i=100)goto loop2
      i:=i+1
      goto loop1
loop2:write A
      halt
```

图 4.13 某程序段

7. 文法 $G[S]:S\rightarrow xSx|y$ 所描述的语言是_____($n\geqslant 0$)。

A. $(xyx)\ n$　　B. $xyx\ n$　　C. $xy\ n\ x$　　D. $x\ n\ yx\ n$

8. 与正规式$(a|b)*$等价的正规式为_____。

A. $a|*b*$　　B. $a*b*$　　C. $(a*b*)*$　　D. $(ab)*$

9. 考察下列文法:$G(V_T,V_N,E,P)$

其中:$V_T=\{+,*,(,),i\}$

$V_N=\{E,T,F\}$

E 是开始符号

$E\rightarrow E+T|T$

$T\rightarrow T*F|F$

$F\rightarrow(E)i$

$F*F+T$ 是该文法的一个句型,其中__(1)__是句柄;__(2)__是素短语;__(3)__是该句型的

直接短语，__(4)__是该句型的最左推导，__(5)__是该文法的一个句子。

(1) A. F　　B. $F*F$　　C. $F+T$　　D. $F*F+T$

(2) A. F　　B. $F*F$　　C. $F+T$　　D. $F*F+T$

(3) A. $F*F+i$　　B. $F*F+T*F$　　C. $F*F+F*F$　　D. $i*i+T$

(4) A. $F*F+T*F$　　B. $F*F+T$　　C. $F*(E)+T$　　D. $(E)*F+T$

(5) A. $T+(i+i)$　　B. $i+(i+F)$　　C. i　　D. (E)

10. 对于以下编号为①、②、③的正规式，正确的说法是_____。

① $(aa*|ab)*b$　　② $(a|b)*b$　　③ $((a|b)*|aa)*b$

A. 正规式①、②等价　　B. 正规式①、③等价

C. 正规式②、③等价　　D. 正规式①、②、③等价

11. 开发专家系统时，通过描述事实和规则由模式匹配得出结论，这种情况下适用的开发语言是_____。

A. 面向对象语言　　B. 函数式语言　　C. 过程式语言　　D. 逻辑式语言

12. 高级程序设计语言中用于描述程序中的运算步骤、控制结构及数据传输的是_____。

A. 语句　　B. 语义　　C. 语用　　D. 语法

13. __(1)__是面向对象程序设计语言不同于其他语言的主要特点，是否建立了丰富的__(2)__是衡量一个面向对象程序设计语言成熟与否的重要标志之一。

(1) A. 继承性　　B. 消息传递　　C. 多态性　　D. 静态联编

(2) A. 函数库　　B. 类库　　C. 类型库　　D. 方法库

参考答案：

1. (1) D (2) A (3) C (4) B (5) A 2. (1) D (2) A (3) A (4) B (5) B 3. (1) B (2) A (3) C (4) A (5) B 4. (1) C (2) D (3) A (4) B (5) A 5. (1) C (2) B 6. D 7. D 8. C 9. (1) A (2) B (3) B (4) D (5) C 10. C 11. D 12. A 13. (1) A (2) B